

„PRÍMA DUCATI PROMÓCIÓS JÁTÉK” RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

KÉRJÜK, HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ, VALAMINT, HA ELMÚLTÁL 18 ÉVES.

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A „PRÍMA DUCATI” elnevezésű promóciós játék („Játék”) szervezője a **CBA Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz., cégjegyzékszám: 13-09-104542, a továbbiakban: „**Szervező**”). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **DOUPLA Kft.** (székhely: 1044 Budapest, Izzó utca 8/B. 3/10., cégjegyzékszám: 01-09-276101, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 8. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 9. pontban írt időtartama alatt:

- bármelyik Príma üzletben egy vásárlás alkalmával **legalább 1 (egy) darab, promócióban részt vevő DUCATI márkájú terméket vásárol.** A készlet erejéig megvásárolható termékek:
 - Ducati Corse hátizsák 25l
 - *Ducati Corse hátizsák 14l*
 - *Ducati Corse utazótáska*
 - *Ducati Corse válltáska*
 - *Ducati Corse bőrönd, ABS, mérleggel, 33l fekete*
 - *Ducati Corse bőrönd, ABS, mérleggel, 33l piros*
 - *Ducati Corse autós esernyő, dupla rétegű*
 - *Ducati Corse multifunkciós kék 14 az 1-ben*
 - *Ducati Corse multifunkciós harapófogó és kék 11 az 1-ben*
 - *Ducati Corse LED zseblámpa*
- a vásárlást követően, de még a Játék 9. pontban meghatározott időtartamán belül a nyeremenyjatek.prima.hu oldalon („**Weboldal**”) az ott kért személyes adatokat (vezetéknév, keresztnév, e-mail cím) regisztrálja, és a vásárlást igazoló blokkon szereplő „**AP**” (pl. AP123456789) vagy „**APA**” (pl. APA12345678) kódot és a vásárlás időpontját feltölti (továbbiakban: „**Pályázat**”) és
- hozzájárul megadott adatainak a jelen Játékszabályzat 1. sz. melléklete szerinti kezeléséhez, és
- hozzájárul ahhoz, hogy nyertesként kisorsolás esetén teljes nevét a Szervező nyilvánosságra hozza, továbbá a fődíj nyerteseként a fődíj átadásáról készült fénykép és video felvételeket időbeli és térbeli korlátozás nélkül nyilvánosságra hozza,
- a Pályázat weboldalon keresztül történő beküldésével elfogadja a jelen játékszabályzatban („**Játékszabályzat**”) írt valamennyi feltételt.

2.2 **A Játékos köteles a Pályázatban felhasznált vásárlást igazoló blokkot legalább 2021. január 31-ig megőrizni és nyertessége esetén a Szervezőnek bemutatni.** A kisorsolt játékosok az első kapcsolatfelvételt követően kötelesek a blokk másolatát (pl. fotó/scan) a Lebonyolítónak megküldeni. **Fődíj nyertesek esetében az eredeti blokk bemutatása/postai úton történő megküldése [2351 Alsónémedi, 2402/1. hrsz.] is minden esetben kötelező.** Olyan blokkal, amin nincs rajta a vásárlás dátuma, nincs rajta a megvásárolt promóciós Ducati termék megnevezése és/vagy nincs rajta AP(A) kód, vagy a blokk annyira/olyan módon sérült, hogy a fenti adatok nem olvashatók, a Játékos kizárásra kerül. Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a Szervező a Játék során ellenőrizheti a feltöltött AP(A) kódok valódiságát. A Szervezőnek jogában áll az adott blokkon szereplő adatokat a blokkot kibocsátó üzlettel is leellenőriztetni, azaz a vásárlás megtörténtét visszaigazoltatni. Amennyiben felmerül a gyanú, hogy a Játékos visszaélést követett el a kód feltöltésekor (pl. az adott blokk nem valódi, megtörtént vásárlást takar) úgy a Szervezőnek jogában áll jogi útra terelni a további vizsgálatokat, mely vizsgálat időtartamára a Játékost a jelen Játékban korlátozhatja vagy akár a kód feltöltést érvénytelennek nyilváníthatja. Ez esetben az érintett játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezővel

és Lebonyolítóval szemben az ajándékatadás és a kódfeltöltés tekintetében semmilyen követeléssel nem élhet a Játék folyamán vagy azt követően. Az érintett Játékost e-mailben értesítjük és felszólítjuk a nyilatkozattételre. Amennyiben ezen e-mailre 5 (öt) naptári napon belül nem reagál, úgy a Szervező/Lebonyolító kezdeményezi a vonatkozó eljárás megindítását.

3. A VÁSÁRLÁST IGAZOLÓ BLOKKON SZEREPLŐ AP(A) KÓD FELTÖLTÉSÉNEK MENETE INTERNETEN KERESZTÜL

A Játékos a Weboldalon vezetéknevének, keresztnévének és e-mail címének megadása (regisztráció) után tudja a Blokkon szereplő AP(A) kódot és vásárlás időpontját (hónap, nap, óra, perc pontossággal) feltölteni és ezzel a Játékban részt venni, így jön létre a Pályázat.

4. A REGISZTRÁCIÓVAL ÉS PÁLYÁZATTAL KAPCSOLATOS KORLÁTOZÁSOK

- a.) Egy adott e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen a regisztráció során;
- b.) Egy Pályázatban csak egy vásárlást igazoló Blokk adatai küldhetők be és egy Blokk csak egy Pályázatban használható fel, azaz egy Blokkal csak egy Játékos pályázhat;
- c.) Egy Játékos a Játék időtartama alatt maximum 30 *érvényes* Pályázatot tölthet fel egy e-mail címről;
- d.) Egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet a Játék időtartama alatt;
- e.) **Egy Játékos kizárólag egyszer regisztrálhat a Játékban! Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel küld be Pályázatot a Játékra.**
- f.) Amennyiben a Lebonyolító észleli, hogy egy Pályázat egy korábban benyújtott Pályázattal megegyezik, úgy kizárólag a korábban benyújtott Pályázatot tekinti érvényesnek;
- g.) A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható!

5. A Játékos által megadott adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése vagy elérhetetlensége) Szervezőt, illetve a megbízásából eljáró Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

7. A Pályázatokat a Játékszabály feltételeinek teljesítése érdekében a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

8. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói. A Játékban nem vehetnek részt a Játékban részt vevő termékek árusítását végző kiskereskedelmi üzletek tulajdonosai, vezető tisztségviselő, alkalmazottai és azok Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

9. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

9.1. A Játékban a 2020. szeptember 21. napján 00 óra 00 és 2020. december 6. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc között a Weboldalra feltöltött, vásárlásokat igazoló Blokkok vesznek részt.

9.2 A Pályázatok beérkezésének határideje, tehát a kódfeltöltés végső határideje: 2020. december 6. 23:59:59. Az ezen határidő után beérkezett Pályázatok érvénytelennek tekintendők. Kétség esetén a Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő feltöltési időpont az irányadó.

9.3. A Pályázatot nem szükséges a vásárlás napján beküldeni, de a heti sorsolásokon csak a sorsolás napját megelőző héten, a hét utolsó napján 23:59:59 - ig beérkezett Pályázatok vesznek részt.

9.4. A fődíj sorsoláson minden érvényes Pályázat részt vesz.

10. A PÁLYÁZATOK MEGVIZSGÁLÁSA

10.1 A Szervező, illetve a Lebonyolító a jelen Játékszabályzat rendelkezéséből eredő bármely jogvita esetén mindennemű felelősséget kizár. Visszaélés gyanúja esetén a Lebonyolítónak jogában áll a beküldött Pályázatokat automatizált vagy manuális módon megvizsgálni, felülbírálni, és indokolt esetben - amennyiben azok a jelen Játékszabályzatban leírt szabályokat megszegik - akár a Játékosokat kizárni.

10.2. A Játékosnak a Pályázat és/vagy a Játékos kizárása esetén nem áll jogában sem a Lebonyolító döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénnyel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.

11. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

11.1. A Játék időtartama alatt a pályázó Játékosok között az alábbi időpontokban kisorsolásra kerülnek az alábbi nyeremények:

Naptári hét sorszáma	Heti sorsoláson részt vevő feltöltési időszak	Nyerő időpont kihirdetésének és nyertes(ek) kiértécsítésének időpontja	Nyeremények	Nyeremény értéke (bruttó ár/db)
39. hét	2020. szeptember 21-27.	2020. szeptember 28.	5 db fekete Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
40. hét	2020. szeptember 28.- október 4.	2020. október 5.	5 db piros Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
41. hét	2020. október 5-11.	2020. október 12.	5 db fekete Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
42. hét	2020. október 12-18.	2020. október 19.	5 db piros Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
43. hét	2020. október 19-25.	2020. október 26.	5 db fekete Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
44. hét	2020. október 26.- november 1.	2020. november 2.	5 db piros Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
45. hét	2020. november 2-8.	2020. november 9.	5 db fekete Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-vel, 66l	51.999,-- Ft
46. hét	2020. november 9-15.	2020. november 16.	5 db piros Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power	51.999,-- Ft

			bank-ke, 66l	
47. hét	2020. november 16-22.	2020. november 23.	5 db fekete Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-ke, 66l	51.999,-- Ft
48. hét	2020. november 23-29.	2002. november 30.	5 db piros Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-ke, 66l	51.999,-- Ft
49. hét	2020. november 30. - december 6.	2020. december 7.	5 db fekete Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-ke, 66l 5 db piros Ducati Corse ABS bőrönd, mérleggel és power bank-ke, 66l	51.999,-- Ft
FŐDÍJAK	2020. szeptember 21. – december 6.	2020. december 7.	3 db Ducati Pro-I Plus elektromos roller és 1 db Ducati Monster 797 motorkerékpár	136.000,-- Ft/roller 3.350.000,-- Ft/motorkerékpár

11.2. A nyertes Pályázatok kisorsolása:

A./ Heti nyeremények: A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően 2020. augusztus 26-án 14 órakor a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással (<http://random-date-generator.com/>), a Játék teljes időtartamának tekintetében a 11.1. pontban meghatározott heti nyereményekre vonatkozóan dr. Lőrík Attila közjegyzőhelyettes (Dr. Tamási Attila Közjegyzői Irodája, 1085 Budapest, Baross utca 8. I. emelet 5.) jelenlétében kisorsolt a 39-48. játékhét vonatkozásában 5-5 (öt-öt), a 49. hét vonatkozásában 10 (tíz) heti nyerő időpontot (év: hónap: nap: óra: perc: másodperc pontossággal). A 11.1. pontban meghatározott heti nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott adott heti nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be AP(A) kódot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **A heti nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes AP(A) kódot és vásárlás dátumát igazoló Blokkot a Szervező részére legalább másolatban (pl. fotó/scan) bemutassa.** Bármilyen kétség esetén vagy véletlenszerűen a Lebonyolító az eredeti blokk bemutatását (postai beküldését) is kérheti. A nyeremény átadása az Blokk bemutatását követő 5 (Öt) napon belül történik meg. Abban az esetben, ha a nyerő perchez legközelebb álló Játékoskal a kapcsolatfelvétel a Játékosnak felróható okból az első megkeresést követő 2 (Kettő) naptári napon belül nem jár sikerrel, a nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az erre meghatározott időben nem veszi át, úgy a Szervező az időben soron következő Pályázat beküldőjével, mint tartalék nyertessel veszi fel a kapcsolatot és folytatja ezt a sort mindaddig, amíg érvényes Pályázat Játékosával a kapcsolatfelvétel nem járt sikerrel.

B./ Fődíj: A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően 2020. augusztus 26-án 14 órakor a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással (<http://random-date-generator.com/>), a Játék teljes időtartamának tekintetében a 11.1. pontban meghatározott fődíjakra vonatkozóan dr. Lőrík Attila közjegyzőhelyettes (Dr. Tamási Attila Közjegyzői Irodája, 1085 Budapest, Baross utca 8. I. emelet 5.) jelenlétében kisorsolt a játék teljes időtartama vonatkozásában 4 (négy) fődíj nyerő időpontot (év: hónap: nap: óra: perc: másodperc pontossággal), ebből 3 (három) nyerő időponthoz 1-1 Ducati Pro-I Plus elektromos roller „Roller nyerő időpontok”, 1 (egy) nyerő időponthoz („Motor nyerő időpontok”) pedig 1 db Ducati Monster motorkerékpár nyeremény tartozik. A 11.1. pontban meghatározott fődíjakat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott fődíj nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldött be a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot.

Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be AP(A) kódot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **A fődíj átvételének feltétele, hogy a nyertes AP(A) kódot és vásárlás dátumát igazoló eredeti Blokkot a nyertes a Szervező részére postai úton megküldje vagy személyesen bemutassa.** Az ügyintézés felgyorsítása érdekében a Szervező az igazoló blokk másolatát (scan/fotó) is bekéri. A nyeremény átadása az eredeti Blokk beérkezése esetén, a beérkezést követően várhatóan 5 (öt) napon belül történik meg. Abban az esetben, ha a nyerő perchez legközelebb álló Játékosal a kapcsolatfelvétel a Játékosnak felróható okból az első megkeresést követő 2 (kettő) naptári napon belül nem jár sikerrel, a nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az erre meghatározott időben nem veszi át, úgy a Szervező az időben soron következő Pályázat beküldőjével, mint tartalék nyertessel veszi fel a kapcsolatot és folytatja ezt a sort mindaddig, amíg érvényes Pályázat Játékosával a kapcsolatfelvétel nem járt sikerrel. A fődíj nyerő időpontok kihirdetése 2020. december 7-én történik.

C./ A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet - közjegyzői okirat formájában - a Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1137 Budapest, Szent István krt. 22. 3. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

11.3 Azok a AP(A) kódok, amelyek az alaki előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra kerülnek.

11.4 A kisorsolt Játékosokat a regisztrációs e-mailben értesítjük és a Játékosok kötelesek az értesítést követő legkésőbb 48 (Negyvennyolc) órán belül a Nyeremény átvételéhez szükséges személyes adataikat (teljes név, telefonszám, cím, e-mail cím és adóazonosító jel) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti jogvesztő határidőn belül a Nyeremény átvételéhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a tartaléknyertest értesíti.

11.5 A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 1 db nyereményre lehet jogosult. A fődíj sorsoláson minden Pályázat részt vesz.** A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy előre nem látható körülmények esetén bármely, a jelen Játékszabályzatban meghatározott nyereményt másik nyereménnyel helyettesítsen a jelen Játékszabályzatban meghatározottal azonos vagy annál magasabb értékben. A Szervező ezzel kapcsolatban reklamációt nem fogad el. A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti, akit a Szervezők a nyeremény átadásakor a nyertes számára megjelölnek.

11.6 Ha a Fődíj nyertese a nyeremény átvétele érdekében együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, és így a vásárlást igazoló blokk bemutatása az első értesítést követő legkésőbb 15 (Tizenöt) napon belül meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Fődíj átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.

11.7 A Szervező a heti Nyereményeket postai úton, a nyertes által megadott címre kísérel meg kézbesíteni. A Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Nyeremény kézbesítésének elmaradása miatt abban az esetben, amennyiben a kézbesítés a nyertes hibájából hiúsul meg (pl. nem gondoskodik a nyeremény átvételéről, pontatlan címet ad meg stb.). Az első sikertelen kézbesítést követő további kézbesítés vagy személyes átvétel költségét a nyertes viseli.

11.8 A Szervező a fődíjakat személyesen, a Szervező által megjelölt címen adja át. Az utazási költséget a nyertes köteles viselni. A Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a fődíjak átadásának elmaradása miatt abban az esetben, amennyiben az átadás a nyertes hibájából hiúsul meg (pl. nem gondoskodik a nyeremény átvételéről stb.). **A Játékos kifejezetten, erre vonatkozó anyagi igény támasztása nélkül hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben ő lesz a Fődíj nyertese, úgy a fődíj átadásakor róla kép és hangfelvételek készüljenek, amelyeket a Szervező mindenféle térbeli vagy időbeli korlátozás nélkül nyilvánosságra hozzon.**

11.9 A Szervező a magukat hitelt érdemlően igazoló nyertesek nevét a Weboldalon folyamatosan közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul. E

11.10 Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot:

- a.) amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli;
- b.) nem tudja igazolni a nyertést, sérült, hiányos vagy nem érvényes a Blokkja, vagy nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek

11.11 A beküldött Pályázatok érvényességével kapcsolatban vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó. Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény átadásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

12 ADÓZÁS ÉS KÖLTSÉGEK

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények belföldi kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli. Az egyéb felmerülő költségek (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei, nyertes blokk postázása) a Játékost terhelik.

13 INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a Weboldalon érhető el. A résztvevők a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információért, illetve esetleges panaszokkal kapcsolatban a jatek@doupla.com e-mail címre vagy a **CBA Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz.) postai címre is írhatnak.

14 VEGYES RENDELKEZÉSEK

14.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

14.2. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldal illetve az azt működtető szervert ért külső, pl. SQL támadások estére. Tehát amennyiben például a weboldalt ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

14.3. **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.**

14.4. Ha a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

14.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

14.6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

14.7. A Játékszabályzat I. sz. mellékletét képezi a Játék adatvédelmi tájékoztatója.

Budapest, 2020. szeptember 1.

CBA Kft.
Szervező

1. SZ. MELLÉKLET: ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

Ez az adatkezelési tájékoztató a Szervező által meghirdetett Játékban résztvevők személyes adatainak kezelésével kapcsolatos feltételeket foglalja össze.

Nyereményjáték szervezetésével kapcsolatos adatkezelés összefoglaló táblázata						
Cél	Jogalap	Érintettek	Adatkategória	Időtartam	Mód	Forrás
célja a Játékban történő részvétel lehetővé tétele, a sorsolás lebonyolítása, valamint a kapcsolatfelvétel a nyertes Játékosokkal	önkéntes hozzájárulás	Játékszabályzat szerinti Játékosok és a közül kisorsolt Nyertesek	lásd részletesen az adatkezelés tájékoztatóban, alább	cél megvalósulásáig, vagy elévülési időben, számviteli vonatkozás esetén 8 évig	jelentkezés elektronikusan (weboldal), manuálisan, sorsolás elektronikusan automatizáltan, kiértékelés manuálisan	érintettek

Ki az adatkezelő?

A megadott személyes adatok kezelője a Szervező, a **CBA Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz., adószám: 10986772-2-44, cégj.sz.: 13-09-104542, adatvédelmi tisztviselő: Dr. Bölskei Krisztián, info@adatvedelmi auditor.hu)

Ki az adatfeldolgozó?

A Játék Lebonyolítója, a DOUPLA Kft. (székhely: 1044 Budapest, Izzó utca 8/B., 3/10., cégjegyzékszám: 01-09-276101, e-mail: jatek@doupla.com)

Mi az adatkezelés célja?

Az adatkezelés célja a Játékban történő részvétel lehetővé tétele, a sorsolás lebonyolítása, valamint a kapcsolatfelvétel a nyertes Játékosokkal.

Mi az adatkezelés jogalapja?

A nyereményjátékban történő részvétel (így az adatok megadása) önkéntes hozzájáruláson alapul (GDPR 6. cikk (1) b. pontja és Grt 6. § (2)-(3) bekezdései).

Mihez járul hozzá a Játékos?

Az, aki a Játékban részt vesz (a Játékos), tudomásul veszi és kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy

- Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a rendelkezésre bocsátott személyes adatait kizárólag a Játékkal összefüggésben, az alább meghatározott határidőben a jelen tájékoztatóban megfogalmazott célokból szerint kezelje;
- nyertesség esetén nevét a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a Játékszabályzatban meghatározott helyen és módon;
- fődíj nyerteseként a fődíj átadásakor róla kép- és hangfelvételek készüljenek, amelyeket a Szervező a Játékszabályzatban meghatározott módon felhasználhat.

Melyek az adatkezelés során kezelt adatok körei és céljai?

A következő személyes adatok kezelése történik a nyereményjátékra történő pályázás során:

- vezetéknev és keresztnév – azonosítás, részvételi feltétel ellenőrzése céljából
- e-mail cím – kapcsolatfelvétel és duplikált jelentkezések kiszűrése céljából
- AP(A) kód – részvételi feltétel ellenőrzése céljából
- vásárlás időpontja – azonosítás, részvételi feltétel ellenőrzése céljából
- Játékszabályzat elfogadásának időpontja (időbélyege)
- Pályázat beküldésének időpontja

A következő adatok kezelése történik a nyereményjátékra történő *sorsolás (nyertesség kiválasztása)* céljából:

- Pályázat beküldés időpontja

A következő adatok kezelése történik a nyertességről történő *kiértékelés (kapcsolatfelvétel)* céljából:

- vezetéknev és keresztnév – azonosítás, részvételi feltétel ellenőrzése céljából
- e-mail cím – kapcsolatfelvétel céljából

A következő adatok kezelése történik *a nyereség átadása* céljából:

- név – azonosítás, megszólítás céljából
- e-mail cím – azonosítás, kapcsolattartás céljából
- adóazonosító jel – SZJA kötelezettség teljesítésének céljából
- cím – nyereség postázás
- telefonszám – kapcsolatfelvétel, -tartás

A következő adatok kezelése történik *a fődíj átadása* során:

- Kép- hangfelvétel – bizonyítás, marketing

Kik az érintettek (kiknek az adatait kezeli az adatkezelő)?

Az érintettek köre: Játékszabályzat szerinti Játékosok és a közül kisorsolt Nyertesek.

Meddig tart az adatkezelés?

Adatkezelés időtartama:

- a. jelentkezés kapcsán kezelt adatok vonatkozásában cél megvalósulásáig (sorsolásig), de legfeljebb a sorsolást követő 6 hónapig (bizonyítás miatt);
- b. nyereség átadása kapcsán kezelt adatok vonatkozásában a jogok és kötelezettségek érvényesíthetőségének elévüléséig (5 évig) tart.
- c. a nyereséggel kapcsolatban keletkezett, számviteli bizonylatnak minősülő pénzügyi adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169.§ (2) bekezdése alapján legalább 8 évig kezeli az Adatkezelő.

Honnan vannak az adatok?

Adatok forrása: közvetlenül az érintettől.

Történik adatközlés harmadik fél számára, adatkezelő vesz igénybe adatfeldolgozót?

Adatkezelő igénybe veszi adatfeldolgozó segítségét a játék promotálása, játékosok azonosítása, sorsolás lebonyolítása, nyertesek kiértékelése céljaiból. Adatfeldolgozó a DOUPLA Kft. (székhely: 1044 Budapest, Izzó u. 8/B. 3/10., cégj.sz.: 01-09-276101, e-mail cím: jatek@doupla.com). Adatfeldolgozó a sorsolás lebonyolítása kapcsán igénybe veszi a random.org (Randomness and Integrity Services Ltd.) al-adatfeldolgozót. Adattovábbítás hatóság számára történhet hivatalos megkeresés esetén.

Történik automatizált döntéshozatal, profilalkotás?

Automatizált döntéshozatal, profilalkotás: automatizált döntéshozatal (sorsolás) történik az elektronikus úton végzett sorsolás miatt, de profilalkotás soha nem történik.

Mi az adatkezelés módja?

Az adatkezelés módja:

- a. jelentkezés elektronikusan (weboldalon keresztül), manuálisan
- b. sorsolás automatizáltan
- c. kiértékelés tipikusan telefonon, e-mail-ben, manuálisan.

Ki fér az adatokhoz?

Adatokhoz az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó jogosultsággal rendelkező munkatársai feladataik elvégzéséhez szükséges körben és ideig férnek hozzá.

Hol és hogyan kérhetek részletes tájékoztatást az adatok kezeléséről, továbbításáról, valamint hol és hogyan élhetek jogaimmal?

Adatkezelő felhívja az érintettek figyelmét, hogy az érintettek tájékoztatás kérésüket a jatek@doupla.com e-mail címre, vagy postai úton a 2351 Alsónémedi, 2402/1 hrsz. címére küldött nyilatkozattal tehetik meg. Az Adatkezelő a nyilatkozatot a beérkezéstől számított legrövidebb időn belül megvizsgálja és megválaszolja, valamint megteszi a szükséges lépéseket a nyilatkozatban, a Szabályzatban, valamint jogszabályban foglaltak alapján.

Érintett egyéb jogaival (helyesbítés, törlés, elfeledtetés, korlátozás, tiltakozás, adathordozhatóság joga, hozzájárulás visszavonásának joga) az Adatkezelő vagy a Lebonyolító fenti elérhetőségére küldött kérelemmel élhet, vagy panasszal fordulhat a hatósághoz, és ha megítélése szerint jogait megsértették, fordulhat a lakóhely szerint illetékes bírósághoz. (A törvényszékek felsorolását és elérhetőségét az alábbi linken keresztül tekintheti meg: <http://birosag.hu/torvenyszekek>)

Hatóság elérhetősége: Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság

Cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c

Telefon: +36 (1) 391-1400

Fax: +36 (1) 391-1410

www: <http://www.naih.hu>

e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

Hogyan biztosítja az adatok védelmét az Adatkezelő/Adatfeldolgozó?

Adatkezelő/Adatfeldolgozó gondoskodik az adatok biztonságáról, így az Adatkezelő/Adatfeldolgozó az adatokat megfelelő intézkedésekkel védi a jogosulatlan hozzáférés, megváltoztatás, továbbítás, nyilvánosságra hozatal, törlés vagy megsemmisítés, valamint a véletlen megsemmisülés és sérülés, továbbá az alkalmazott technika megváltozásából fakadó hozzáférhetetlenné válás ellen. Adatkezelő/Adatfeldolgozó az adatok biztonságát szolgáló intézkedések meghatározásakor és alkalmazásakor tekintettel van a technika mindenkori fejlettségére és több lehetséges adatkezelési megoldás közül azt választja, amely a személyes adatok magasabb szintű védelmét biztosítja, kivéve, ha az aránytalan nehézséget jelentene.

Az Adatkezelő/Adatfeldolgozó az informatikai védelemmel kapcsolatos feladatai körében gondoskodik különösen:

- a. az adatkezeléshez használt eszközök (a továbbiakban: adatkezelő rendszer) jogosulatlan személyek általi hozzáféréseinek megtagadásáról,
- b. az adathordozók jogosulatlan olvasásának, másolásának, módosításának vagy eltávolításának megakadályozásáról,
- c. az adatkezelő rendszerbe a személyes adatok jogosulatlan bevitelének, valamint az abban tárolt személyes adatok jogosulatlan megismerésének, módosításának vagy törlésének megakadályozásáról,
- d. az adatkezelő rendszerek jogosulatlan személyek általi, adatátviteli berendezés útján történő használatának megakadályozásáról,
- e. arról, hogy az adatkezelő rendszer használatára jogosult személyek kizárólag a hozzáférési engedélyben meghatározott személyes adatokhoz férjenek hozzá,
- f. arról, hogy ellenőrizhető és megállapítható legyen, hogy a személyes adatokat adatátviteli berendezés útján mely címzettnek továbbították vagy továbbíthatják, illetve bocsátották vagy bocsáthatják rendelkezésére
- g. arról, hogy utólag ellenőrizhető és megállapítható legyen, hogy mely személyes adatokat, mely időpontban, ki vitt be az adatkezelő rendszerbe
- h. a személyes adatoknak azok továbbítása során vagy az adathordozó szállítása közben történő jogosulatlan megismerésének, másolásának, módosításának vagy törlésének megakadályozásáról
- i. arról, hogy üzemzavar esetén az adatkezelő rendszer helyreállítható legyen.
- j. arról, hogy az adatkezelő rendszer működőképes legyen, a működése során fellépő hibákról jelentés készüljön, továbbá a tárolt személyes adatokat a rendszer hibás működtetésével sem lehessen megváltoztatni.

Egyéb információk

A Szervező és a Lebonyolító, mint Adatkezelő és Adatfeldolgozó szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező és a Lebonyolító bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást (hozzáférés joga) kérjen személyes adatai kezeléséről.

Amennyiben a Játékos személyes adatainak törlését a Játék időtartama alatt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

Lezárva: Budapest, 2020. szeptember 1.